

5. Rechnungslegung

- [Schnittstelle zur Buchhaltung](#)
- [Rechnungsnummern](#)
- [Gutschriften](#)

Eine Ausgangsrechnung in Travel master SLK

enthält beliebig viele Positionen. Positionen können

entweder vom Anwender manuell angelegt werden oder werden vom System aufgrund der

Kundenbuchung automatisch generiert. Rechnungspositionen werden für Flugtickets und Kundenbuchungen

für Reisemodule und Reisebestandteile erzeugt. Gleichartige Positionen werden hierbei

zusammengefaßt.

Für jede Position kann ein separater Provisionsatz festgelegt werden.

Für automatisch angelegte Positionen kann der Anwender nachträglich den Preis und den Text ändern.

Er kann sie jedoch nicht löschen oder die Anzahl verändern. In dem Fall werden die gebuchten

Reisebestandteile entsprechend geändert.

Schnittstelle zur Buchhaltung

Travel Master SLK übergibt die Ausgangsrechnungsdaten zeitnah an ein externes Buchhaltungssystem.

Eine Rechnung kann nicht mehr verändert werden, wenn sie an das Buchhaltungssystem

übergeben wurde.

Ausgangsrechnungen werden frühestens am Datum des Reisebeginns an die Finanzbuchhaltung

übergeben. Daher können vor Reisebeginn erstellte Ausgangsrechnungen verändert werden. Hierbei

wird die Rechnung unter Beibehaltung der Rechnungsnummer und Heraufzählung der Revisionsnummer

kopiert und kann bearbeitet werden.

Rechnungsnummern

Eine Rechnungsnummer besteht aus einer fortlaufenden Nummer und einer eventuell angehängten

Revisionsnummer. Wird eine Rechnung vor Reisebeginn korrigiert, wird die alte Rechnung archiviert

und eine Kopie der alten Rechnung mit identischer Rechnungsnummer und inkrementierter

Revision erzeugt. Nach Reisebeginn werden immer neue Nummern vergeben.

Gutschriften

Storniert ein Kunde seine Buchung, nach dem bereits eine Rechnung geschrieben wurde, dürfen

Sie in Travel Master SLK

Hintergrund ist, dass der Kunde für den Fall, dass er bereits gezahlt hat, zu

seinem bestehenden Guthaben auf seinem Kundenkonto die Negativrechnungssumme zusätzlich

als Guthaben erhalten würde.